

Projekt

UCHWAŁA NR
RADY MIEJSKIEJ W JELCZU - LASKOWICACH

z dnia 2022 r.

w sprawie udzielenia pomocy finansowej dla Powiatu Oławskiego

Na podstawie art. 10 ust. 2 i art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2021 r. poz. 1372 z późn. zm.) oraz art. 216 ust. 2 pkt 5 i art. 220 ust. 1 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (t.j. Dz. U. z 2021 r. poz. 305 z późn. zm.) **Rada Miejska uchwala, co następuje:**

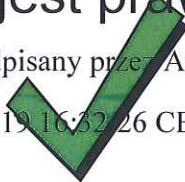
§ 1. Udziela się z budżetu Gminy Jelcz-Laskowice pomocy finansowej dla Powiatu Oławskiego w wysokości 148 324,89 zł (*słownie : sto czterdzieści osiem tysięcy trzysta dwadzieścia cztery złote 89/100*) w postaci pokrycia: 50 % planowanych kosztów współfinansowania realizacji zadania pn. „Przebudowa przejść dla pieszych na drodze powiatowej nr 1535 D ulica Witosa oraz na drodze powiatowej nr 1551 D ulica Oławska w Jelczu-Laskowicach” **w zakresie wykonania sygnalizacji świetlnej i przebudowy drogi.**

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Jelcza-Laskowic.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Podpis jest prawidłowy

Dokument podpisany przez: Andrzej Adam
Woźniak
Data: 2022.01.19 16:32:26 CET



Uzasadnienie

Do Uchwały nr

Rady Miejskiej w Jelczu – Laskowicach

Z dnia

W sprawie udzielenia pomocy finansowej dla Powiatu Oławskiego

W ramach poprawy bezpieczeństwa użytkowników ruchu drogowego w tym pieszych Powiat Oławski otrzymał dofinansowanie z Rządowego funduszu rozwoju dróg na przebudowę przejść dla pieszych w wysokości 586 136,80 zł. Cała wartość inwestycji wyniesie 882 786,58 zł. Brakująca kwota w wysokości 296 649,78 zł zostanie pokryta po 50 % z budżetu Powiatu (148 324,89 zł) i budżetu Gminy Jelcz-Laskowice (148 324,89 zł).

Przebudowane przejście dla pieszych wraz z zainstalowaną sygnalizacją świetlną na skrzyżowaniu ul. Witosa z ul. Oławską z pewnością przyczyni się do poprawy bezpieczeństwa i usprawni komunikację w tym rejonie miasta.

Z up. BURMISTRZA
Romuald Piórko
Zastępca Burmistrza